



**LEGA NAZIONALE DILETTANTI  
ESPORT - CALCIO VIRTUALE**

[PRESENTAZIONE](#)

[REGOLAMENTO](#)

[INFO](#)

[CONTATTI](#)

# CAMPIONATO LND CALCIO TAVOLO E SUBBUTEO TRADIZIONALE

Stagione agonistica 2025/2026



**IL CALCIO A PORTATA DI MANO**



**PARTNER**





## IL CALCIO A PORTATA DI MANO

C'è un calcio che non passa per il rumore, né per la velocità, ma per la precisione. Un calcio che torna a essere gesto, scelta, visione. Il Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale nasce da questa idea: prendere la passione più popolare d'Italia e renderla accessibile, vicina, concreta, senza perdere identità. È una competizione amatoriale, ludico-ricreativa, promossa dal Dipartimento LND eSport – Calcio Virtuale, pensata per mettere in connessione società, territori e comunità, offrendo un nuovo spazio di rappresentanza ai club e ai giocatori che vogliono vivere il calcio in una forma diversa, ma riconoscibile.

Qui, ogni partita è un racconto in miniatura: si gioca con le mani, sì, ma soprattutto con la testa. E la maglia conta davvero, perché non è un dettaglio grafico: è appartenenza, è identità, è un modo di “esserci” per il proprio club.





**LEGA NAZIONALE DILETTANTI  
ESPORT - CALCIO VIRTUALE**

[PRESENTAZIONE](#)

[REGOLAMENTO](#)

[INFO](#)

[CONTATTI](#)

## DA UN'INTUIZIONE A UN PROGETTO NAZIONALE

La prima edizione ha dimostrato che l'intuizione era giusta. Oltre ottanta società e circa centosessanta atleti hanno dato corpo a un percorso che, partita dopo partita, ha trasformato un esperimento in un appuntamento reale, seguito, vissuto, condiviso. La fase conclusiva ha trovato la sua cornice naturale nella LND Games Week, a Genova, al Porto Antico: due giorni in cui la città restava fuori e dentro parlavano solo concentrazione, rispetto, competizione.

Nel Subbuteo Tradizionale il titolo è andato alla Reggiana, nel Calcio da Tavolo all'USD Quadrivio: due finali tirate, due storie diverse, un unico messaggio, il calcio può ancora sorprendere quando cambia prospettiva. Da qui riparte la seconda edizione 2025/2026, con un impianto più inclusivo e l'obiettivo di allargare la rete, senza snaturare ciò che ha reso speciale la prima stagione: partecipazione, comunità, rappresentanza.





## **NATURA DELLA COMPETIZIONE E TITOLI IN PALIO**

Il Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale è un'attività amatoriale, ludico-ricreativa, indetta e organizzata dal Dipartimento LND eSport – Calcio Virtuale della FIGC - Lega Nazionale Dilettanti. **La partecipazione non prevede costi di iscrizione per società e atleti.**

Le discipline sono due, distinte: Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale. Per ciascuna disciplina è previsto un titolo dedicato, con proclamazione del Campione LND della stagione sportiva 2025/2026.

La competizione valorizza la rappresentanza: ogni atleta partecipa in nome di una società, e la società rappresentata accompagna il percorso dell'atleta in tutte le fasi del Campionato.





## CHI PUÒ PARTECIPARE E COME SI RAPPRESENTA UNA SOCIETÀ

Possono partecipare tutte le società affiliate alla LND. È inoltre prevista, la possibilità di partecipazione da parte dei club di Serie A, Serie B e Lega Pro.

Ogni società può essere rappresentata da un atleta per il Calcio da Tavolo e da un atleta per il Subbuteo Tradizionale, secondo le disposizioni operative che accompagneranno l'avvio della stagione.

La partecipazione è pensata per essere inclusiva: possono aderire direttamente anche i singoli giocatori, scegliendo la disciplina, e venendo successivamente abbinati a una società su base territoriale, in modo da consentire l'accesso alla competizione anche a chi non parte già "in coppia" con un club.



## ISCRIZIONI, “INGAGGIO” E ASSEGNAZIONE DEGLI ATLETI

Le iscrizioni sono raccolte attraverso i canali ufficiali indicati dal Dipartimento e tramite sezione dedicata sul portale LND. La finestra iscrizioni è definita dal 19 gennaio 2026 al 28 febbraio 2026 (salvo proroghe). Una società può indicare i propri rappresentanti (uno per disciplina) oppure, in assenza di nominativi, il Dipartimento può procedere all'assegnazione degli atleti a titolo gratuito, secondo criteri di territorialità, in continuità con l'impostazione già adottata nella scorsa stagione.

L'atleta indicato o assegnato rappresenta la stessa società in tutte le fasi del Campionato, incluse eventuali fasi intermedie e fase finale nazionale.



## **REGOLE DI GIOCO, ABBIGLIAMENTO, COMUNICAZIONI**

Per ciascuna disciplina si applicano le regole del gioco e le norme tecniche e arbitrali vigenti. Eventuali adattamenti organizzativi (tempi, spareggi, criteri di classifica, gestione parità) vengono comunicati dal Dipartimento prima dell'inizio delle singole fasi.

Durante gli eventi in presenza, gli atleti sono tenuti a indossare materiale tecnico riconducibile alla società rappresentata, valorizzando colori e identità del club; eventuali patch o segni distintivi della competizione potranno essere autorizzati.

Calendari, sedi, sorteggi, risultati, provvedimenti e comunicazioni ufficiali sono diffusi tramite i canali del Dipartimento. Il Campionato prevede inoltre, per finalità di comunicazione istituzionale e promozionale, l'utilizzo di immagini e contenuti media prodotti durante gli eventi, secondo le disposizioni previste.



## DATE E FASI DELLA STAGIONE 2025/2026

Il Campionato si sviluppa in fasi progressive, con eventi in presenza e formula a concentrazione, così da garantire sostenibilità organizzativa e un'esperienza chiara per atleti e società.

A valle delle iscrizioni, il Dipartimento definirà composizione territoriale, format e calendario della fase eliminatoria (presumibilmente nel periodo compreso tra marzo e giugno 2026) comunicandoli ufficialmente prima degli eventi.

La fase conclusiva è prevista nel periodo di giugno/luglio 2026, con data e sede che verranno definite e comunicate con apposito atto ufficiale.





**LEGA NAZIONALE DILETTANTI  
ESPORT - CALCIO VIRTUALE**

[PRESENTAZIONE](#)

[REGOLAMENTO](#)

[INFO](#)

[CONTATTI](#)

## TERRITORIO, AREE DI GIOCO E PERCORSO VERSO LE FINALI

La prima fase eliminatoria è impostata su base territoriale, con l'obiettivo di costruire un percorso il più possibile vicino ai territori e alle comunità di riferimento. In funzione della distribuzione geografica e del numero di adesioni, il Dipartimento potrà definire aree di svolgimento in numero compreso tra 8 e 20 e, se necessario, individuare macroaree attraverso l'accorpamento di più regioni, nel rispetto della sostenibilità organizzativa. Conclusa la prima fase, il Dipartimento valuterà se prevedere una fase intermedia di tipo territoriale (ad esempio Centro-Nord e Centro-Sud) oppure l'accesso diretto dei vincitori di area alla fase finale nazionale, in base al numero complessivo dei qualificati e alla struttura del tabellone finale.

L'obiettivo resta chiaro: costruire un percorso competitivo semplice, leggibile, replicabile e capace di valorizzare la rappresentanza, fino alla proclamazione dei Campioni LND per ciascuna disciplina.



*Campo virtuale, emozioni reali.*





# LEGA NAZIONALE DILETTANTI ESPORT - CALCIO VIRTUALE

PRESENTAZIONE

REGOLAMENTO

INFO

CONTATTI

Per informazioni e supporto relativi a iscrizioni, calendario e svolgimento del Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale, è possibile contattare i riferimenti ufficiali riportati di seguito. Aggiornamenti e comunicazioni saranno pubblicati anche sui canali del Dipartimento LND eSport – Calcio Virtuale ed inviati alle società e agli atleti partecipanti.



3394291175



d.caroleo@lnd.it



<https://esport.lnd.it/it/info/iscrizioni/calcio-tavolo-subbuteo>



IL CALCIO A PORTATA DI MANO

PARTNER

